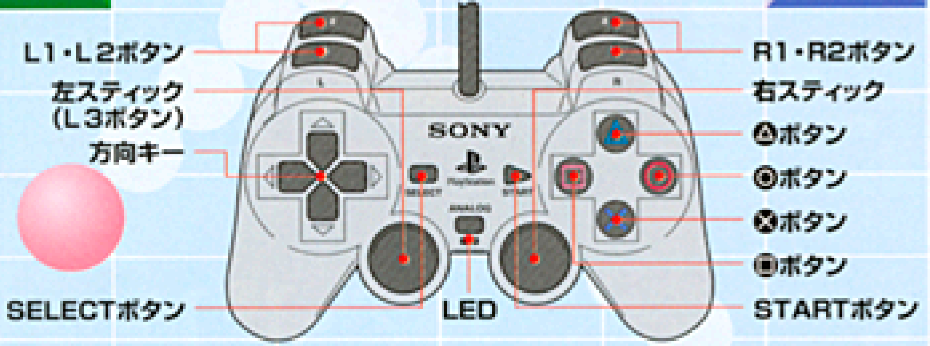

THE ブロックくずし
2
SIMPLE 1500シリーズ® Vol.45
PlayStation

コントローラの操作方法

アナログコントローラ



コントローラ



各部の名称と操作は
アナログコントローラ
と共通です。

	メニュー	ゲーム画面	ランキング画面名前入力時
方向キー←→	項目選択	パドルの左右移動	入力場所移動
方向キー↑	項目選択	プラズマキャノン	入力文字変更
方向キー↓		ジャンプボール	
○ボタン	決定	パドルの加減速	
△ボタン		天井揺らし	
□ボタン		パドルの加減速	
×ボタン	戻る	スカッシュ	
STARTボタン	OPのスキップ	ポーズ(ゲーム中随時)/2Pの参加	
SELECTボタン		メインボール追加	
L1ボタン		左の壁揺らし	
R1ボタン		右の壁揺らし	
L2ボタン		左の壁揺らし	
R2ボタン		右の壁揺らし	

アナログコントローラ使用時

	ゲーム中	備考
左スティックを左右	パドルの左右移動	LEDの点灯
L3ボタンを押し込む	プラズマキャノン	
左スティックを下	ジャンプボール	

※アナログコントローラで、振動機能を使用する場合は、メニュー画面の「オプション」で、バイブレーションの設定をオンにしてください。LEDの点灯/消灯とは無関係に設定できます。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応

SLPS 03036

ゲームの始め方





タイトル画面でSTARTボタンを押して下さい。モードセレクト画面に進みます。
「アタックモード」を選択すると最初の面がスタートします。

モードセレクトには以下の項目があります。

項目	説明
アタックモード	用意された面を次々とクリアしていくモードです。 途中で分岐があるので1度に全ての面を見る事は出来ません。
エンドレスモード	ひたすらブロックを崩してステージをクリアしていくモードです。 昔懐かしいブロックくずしを体感出来ます。
VSモード	2人で対戦プレイが出来ます。 (仕切壁の設定の変更は、マッチ数選択時に可能です。) 自分のエリアにあるブロックを早く崩せば勝ちです。
ランキング	スコアのランキングを見る事が出来ます。
ナビゲート	ゲームの詳しい遊び方や、テクニック等を見る事が可能です。
オプション	以下の各種設定の変更が出来ます。

パドルのスピード	パドルの設定(スロー/クイック)を行います。
バイブレーション 1P	1Pのバイブレーションの設定(on/off)を行います。
バイブレーション 2P	2Pのバイブレーションの設定(on/off)を行います。
サウンド	サウンドの設定(ステレオ/モノラル)を行います。
パドルの傾斜	パドルの設定(on/off)を行います。

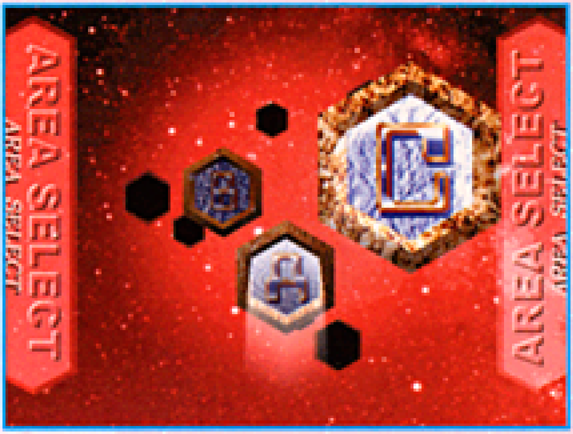
ロード	メモリーカードに保存された状態の続きからゲームを再開します。※1
セーブ	進行中のゲーム内容をメモリーカードに保存します。モードセレクトのオプションで、「ロード」を選択するとメモリーカードに保存された状況の続きからゲームを再開できます。※2

注意：ゲームオーバー時、「続けますか」の問いに「はい」を選択するとそれまでのスコアは「0」に戻ります。

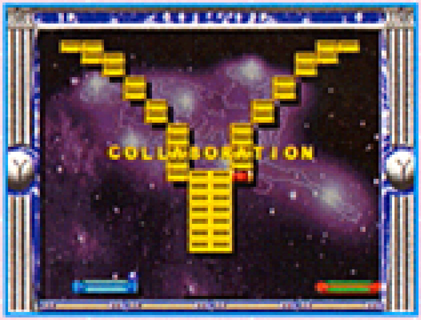
※1　この時、保存されていたランキング情報が同時にロードされます。メモリーカードが、メモリーカード差込口1や2に差し込まれていない時や保存データがない時は、この項目を選んでもゲームを始めることはできません。
※2　この時点でのランキング情報も同時に保存されます。メモリーカードがメモリーカード差込口1にも2にも差し込まれていない時は、ゲームデータを保存することはできません。

アタックモード

このモードでは5面で構成される1エリアをクリアすることに「AREA SELECT」画面が現れ、進みたいコースを選びます。いずれかのコースをクリアすると、以降クリア済のエリアの面から始められる様になります。全ての面をクリアすると上級者向けの「エキスパートモード」がメインメニューに追加されます。このモードではメモリーカードに保存されるのはランキング情報だけで、ゲームを途中で保存／再開する事はできません。



コラボレーション（協力）プレイ



コントローラ端子1と2にコントローラが差し込まれていると、二人で協力して、ブロックをくずすことができるようになります。ゲーム画面で、コントローラ端子2に差し込まれているコントローラのSTARTボタンを押すと『COLLABORATION』という文字が出て、2Pプレイヤーのパドルが現れます。1P用のパドルが青色、2P用のパドルが赤色になっています。

エンドレスモードとVSモード

エンドレスモード



ベーシックなブロックくずしを遊べるモードで、得点獲得状況によってレベルが上がり、難易度が増していきます。このモードではメモリーカードに保存されるのはランキング情報だけで、ゲームを途中で保存する事はできません。

VSモード



ルール設定により、ラウンド数、画面分割のオン/オフなど、さまざまな設定で対戦をおこなえます。メモリーカードにゲーム途中のデータを保存することはできません。

名前入力方法

ゲームオーバーした時に、「ゲームを続ける」を選択しないと、「RESULT」画面が表示されます。ここでは、スコアの点数、アタックモードでは、どのルートをたどったかが記されています。また、あなたのスコアがランキングにのる場合には、ここで名前を入力することができます。名前は英数字で8文字まで入力することができます。方向キーの上下で文字の選択、左右で、文字入力場所を移動します。名前を決定したい場合には、ENDで◎ボタンを押してください。

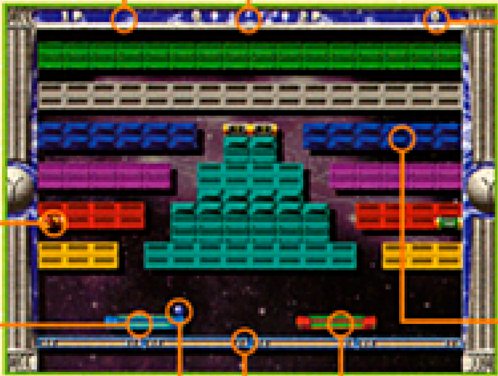


ゲームの遊び方

スコア　あなたがブロックを消して、得たポイントです。2つ、3つと続けてブロックを消すと「COMBO」となり、得点も多くもらうことができます。

アイテム　最初から目に付く場所にある事もあれば、ブロックをくずすと出てくることがあります。それぞれの機能については詳しくはゲームの「ナビゲート」を参考にしてください。

パドル（1P用）　ラケットのようなものです。これを左右に移動させて、ボールを打ち返します。



レフトボール　控えのメインボールで、最大10個まで増やせます。レフトボールの数だけブロックくずしにチャレンジできます。ブロックを消している途中でセレクトボタンを押すと、レフトボールを追加のメインボールとして加えることができます。

レベル　エンドレスモードでは、あなたの腕前がレベルとして表示されます。

ブロック　これらのブロックを全て消すことができれば、ステージクリアです。ブロックを消すと、アイテムが出てくることがあります。アイテムにボールを当てて、手に入れましょう。

メインボール　ゲームスタート時は、✕ボタンでパドルから離れます。上のレストボールがゼロの状態で、メインボールをロスト（失う）すると、ゲームオーバーです。

サポートブロック　ゲームの最初から画面下に登場し、ボールの画面外への落下を1回だけ防いでくれるブロックです。ステージが進むにつれ登場しなくなります。

パドル（2P用）

ゲームの遊び方

『THEブロックくずし2』は、ステージ上に配置されたブロックを全て消して、ステージをクリアしていくことが目的です。上手くパドルを移動させ、上にあるたくさんのブロックを全て消してしまいましょう！

難しいステージを攻略するには!!

前作同様、「スカッシュ」を極めるのはもちろん新システムの「プラズマキャノン」と「ジャンプボール」を有効に使って爽快でオリジナリティ溢れた攻略方法を編み出すのが難しいステージの攻略のカギです。
テクニックの詳細はナビゲート画面を参考に！

使用上のご注意

•このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。•ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。•このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。•プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。•直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。•ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。•紙やテープをディスクに貼らないでください。•ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。•指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。•ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。•ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。•ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。•プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。•このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。•このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。•ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。•お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。•"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。•ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意

•プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。•アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。•疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。•プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。•ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。•お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。